



103 914

# Tierdomino

Domino



1 - 5

5 Jahre  
years  
ans

+

# Tierdomino

## Inhalt

- 20 Holztäfelchen  
beidseitig bedruckt  
in Holzbox
- 1 Spielanleitung

## Anzahl / Alter der Spieler

Für 1 - 5 Spieler ab 5 Jahre



- 2 Tierdomino – Spielanleitung

# **Pädagogisches Spielverlauf Ziel**

Ein Lernspiel, das die Sprach- und Lesefähigkeit unterstützt und weiterentwickelt. Zusätzlich werden Konzentration, Wahrnehmungsvermögen, Seh- und Bewegungskoordination gefördert. Ein anregendes Spiel um Kindern Schrift und Sprache näher zu bringen. Zusätzlich kann das Domino in Verbindung mit dem englischen Tierdomino (ArtNr. 103 911) zum Fremdspracherwerb genutzt werden.

Alle Holztäfelchen werden gleichmäßig an alle Spieler verteilt. Der erste Spieler legt ein Täfelchen, entweder mit Bildern oder Namen. Der nächste Spieler legt das entsprechende Wort zum Motiv oder umgekehrt an. Falls der Spieler kein passendes Täfelchen hat, muss er eine Runde aussetzen. Gewinner ist der, der als Erstes alle seine Täfelchen abgelegt hat.

# Dominoes

## Contents

20 wooden plates printed  
on both sides in wooden  
box

1 Game instructions



## Number / Age of players

For 1 - 5 players; from 5 years



4 Domino - Game instructions

## **Pedagogical approach**

An educational game that develops the language skills of naming images. In addition also develops concentration, perception, visual and motor coordination skills. An exciting game for children to be in more contact with the German language. It is also ideal for the acquisition of any other foreign language.

## **Game sequence**

All wooden plates should be distributed equally to all players. The first player places a plate (either with a pictures or by name), the next player adds the appropriate word or vice versa. If the player does not find a suitable plate he must miss a turn. The winner is the one with no plates left.



**Dusyma**

5

# Domino

## Contenu

20 plaquettes en bois,  
imprimées recto-verso,  
dans une boîte en bois

1 Règle du jeu

## Nombre / âge des joueurs

Pour 1 - 5 joueurs, à partir de  
5 ans



6 Domino - Règle du jeu

## Valeur pédagogique

Un jeu ludique permettant de développer les capacités linguistiques et l'acquisition du langage écrit. De plus, ce jeu permet de développer la concentration et la perception, la coordination visuelle et la coordination motrice. Un jeu permettant aux enfants de se familiariser avec la langue allemand. Parfait également pour l'apprentissage ou l'approfondissement de la langue étrangère. Le Domino d'animaux en anglais (Art. no 103 911) peut également être rajouter au Domino pour mieux apprendre les différentes langues.

## Déroulement du jeu

Toutes les plaquettes sont distribuées de manière égale aux joueurs. Le premier joueur pose une plaquette (soit avec l' illustration, soit avec le nom), le prochain joueur ajoute le mot correspondant ou l'image correspondante, en fonction de ce qui a été posé. Si le joueur n'a pas la plaquette correspondante, il doit sauter un tour. Le gagnant est celui-ci qui s'est en premier débarrassé de ces plaquettes.

# Tierdomino 103 914

Domino

Anleitung zum späteren Nachschlagen bitte aufbewahren!

Please keep the instruction manual safe for future consultation!

Merci de bien vouloir conserver le manuel d'utilisation pour consultation ultérieure!



Dusyma Kindergartenbedarf GmbH  
Haubersbronner Straße 40  
73614 Schorndorf / Germany

Telefon: 00 49 (0) 7181 / 6003-0  
Fax: 00 49 (0) 7181 / 6003-41  
E-mail: [info@dusyma.de](mailto:info@dusyma.de)



**[www.dusyma.de](http://www.dusyma.de)**