



103 612

# Wilder Würfel Maxi

Wild Dice Maxi  
Le dé Sauvage Maxi



**4+**

Jahre / years / ans

# **Wilder Würfel Maxi**

## **Anzahl und Alter der Spieler**

Alleine oder in der Gruppe, ab 4 Jahre

## **Inhalt**

1 Würfel, 1 Spielanleitung

## **Pädagogischer Ansatz**

Der Wilde Würfel Maxi ist so konstruiert, dass die Mengen in ständig wechselnder Anordnung erfasst werden müssen. Dadurch lernen die Kinder, kleine und größere Mengen zu erkennen und zu bestimmen. Sie verstehen wie eine Menge gebildet oder aufgeteilt wird und lernen, sich dies konkret vorzustellen. Zudem lernen sie Teilmengen zusammenzufügen und einfache, pränumerische mathematische Operationen durchzuführen. Das Spiel mit dem Wilden Würfel Maxi ist besonders bei dem Erlernen der Grundrechenarten eine wichtige Unterstützung. Es fördert das Verständnis der mathematischen Grundlagen wie z.B. die Fähigkeit Mengen, Größen und Längen zu bestimmen.

## **Der Würfel**

Der Würfel kann, neben der Nutzung im therapeutischen Bereich, auch bei allen bekannten Würfel- und Brettspielen eingesetzt werden. Auf jeder der sechs Seiten befindet sich ein kleines „Fenster“. Hinter jedem dieser „Fenster“ können beim Würfeln eine bis sechs Kugeln in 16 unterschiedliche Mulden fallen. Nach jedem Würfeln ergibt sich so ein anderes Kugelbild. Auf diese Weise verbessert sich, während die Kinder Spaß am Spiel haben, die visuelle Wahrnehmung und die Fähigkeit zur simultanen Mengenerfassung.

## **Spielmöglichkeit**

Das gewürfelte Mengenbild nachlegen

Anzahl der Spieler: 1 – 2

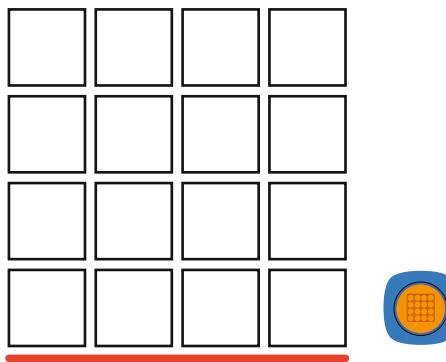
Bei diesem Spiel steht der Bewegungsaspekt im Vordergrund. Gefördert wird vor allem die visuelle Wahrnehmung (Lage im Raum und räumliche Beziehungen).

## **Spielvorbereitung**

Für dieses Spiel wird zusätzlich benötigt (bitte extra bestellen):

- 16 Quadratplatten (544 720)
- 6 Säckchen in rot (567 151)
- 6 Säckchen in grün (567 153)
- oder 6 Säckchen in gelb (567 152)

Die Quadratplatten im Raster 4 x 4 auslegen (siehe Abb.).



## **Spielverlauf**

Der Spieler würfelt mit dem Wilden Würfel Maxi und legt den Würfel mit der Kante an das mit Quadratplatten ausgelegte Spielfeld. Dabei muss die Kante des Würfels mit der Kante des Spielfeldes parallel ausgerichtet sein (siehe Abb.). Dann werden nach und nach die Positionen der Kugeln im Würfel mit Hilfe der Säckchen auf das Spielfeld übertragen. Dabei lassen sich die Positionen legen und die Spieler laufen auf das Spielfeld, oder man darf das Spielfeld nicht betreten und versucht vom Rand aus die passenden Platten zu treffen.

# **Wild Dice Maxi**

## **Number and Age of Players**

Alone or in a group, from 4 years upwards

## **Contents**

1 dice, 1 instruction booklet

## **Educational Approach**

The Wild Dice Maxi is designed so that the quantities which are in a constantly changing arrangement must be detected. In this way the children learn to realize and determine small and larger quantities. They understand how a quantity is formed or divided and learn to have a concrete idea of this. Furthermore, they learn to combine subquantities and to perform simple mathematical pre-numerical operations. The game with the Wild Dice Maxi is an important support especially when learning the basic arithmetic operations.

**It promotes understanding the basics of mathematics such as the ability to determine quantities, sizes and lengths.**

In addition to its use in the therapeutic field, the dice can also be used in all well-known dice and board games. On each of the six sides there is a small "window". Behind every "window" one to six balls can fall into 16 different indentations when throwing the dice. Each time the dice is thrown, the picture of balls changes. In this way, the visual perception and the ability of a simultaneous detection of quantities are improved while the children are enjoying the game.

## **Game option**

To copy the picture of the quantity thrown with the dice.

Number of players: 1 – 2

The focus in this game is on the aspect of movement. The visual perception is especially promoted (location in space and spatial relations).

## **Game preparation**

## **The Dice**

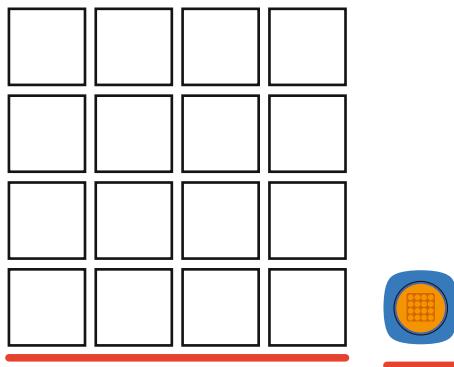
For this game you additionally need the following (please order separately):

- 16 square tiles (544 720)
- 6 bags in red (567 151)
- 6 bags in green (567 153) or
- 6 bags in yellow (567 152)

Place the square tiles in a grid pattern 4 x 4 (see figure).



## How to play



The player throws the Wild Dice Maxi and puts it with the edge to the playing field which is covered with square tiles. The edge of the dice and the edge of the playing field must be aligned parallel (see figure). Then the positions of the balls in the dice are gradually transferred to the field by means of the bags. Either the players walk on the field for defining the positions or they are not allowed to walk on the field but try to hit the corresponding tiles from the border.

# **Le Dé Sauvage Maxi**

## **Nombre et âge des joueurs**

Seul ou en groupe, à partir de 4 ans

## **Contenu**

un dé, une notice de jeu

## **Objectif pédagogique**

Le Dé Sauvage Maxi est construit de manière à ce que les nombres doivent être déterminés sous différents angles. Ainsi, les enfants apprennent à reconnaître de petits et de grands nombres. Saisir plusieurs nombres simultanément : voici l'objectif de ce jeu. Les enfants comprennent concrètement comment former une somme avec différents nombres, et inversement, comment diviser une somme. Par ailleurs, ils apprennent à faire des additions et à effectuer des opérations mathématiques simples. Le jeu du Dé Sauvage Maxi est d'une grande aide lorsqu'il s'agit d'apprendre les opérations mathématiques de base. Il permet de développer la compréhension des bases mathématiques, par exemple, déterminer un nombre, une taille, une longueur.

## **Le dé**

Le dé peut être utilisé à des fins de thérapie, mais tout aussi bien comme jeu enrichissant les connaissances des enfants. Une petite « fenêtre » se trouve sur chaque face. Derrière chaque fenêtre peuvent tomber de une à six boules dans seize différents creux. Après chaque lancer de dé, apparaît un nouveau motif. De cette manière, les enfants apprennent à développer leur perception visuelle et à saisir différentes quantités simultanément.

## **Possibilité de jeu**

Poser une quantité obtenue lors du lancer de dé

Pour 1-2 joueurs

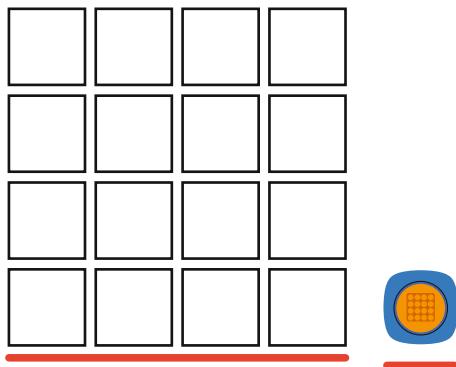
Le mouvement est l'aspect primordial de cette variante. Les enfants développent leur perception visuelle (position dans l'espace)

## Préparation

Pour jouer cette variante, les articles suivants sont requis (veuillez les commander à part):

- 16 plateaux (544 720)
- 6 sachets rouges (567 151)
- 6 sachets verts (567 153)
- ou 6 sachets jaunes (567 152)

Placer les plateaux au format 4 x 4 (voir illustration).



## Déroulement de jeu

Le joueur lance le dé sauvage et place le dé de manière adjacente au plateau de jeu. Le bord du dé doit être placé parallèlement au bord du champ de jeu (voir illustration). Ensuite, les positions des boules dans les dés sont transférées sur le plateau à l'aide des sachets. Deux possibilités sont imaginables : les positions peuvent être placées tout en marchant sur le champ, ou encore il est interdit de marcher sur le champ et l'objectif est d'atteindre les différents plateaux à partir du bord.



0-3

DEU - Achtung!	Erstickungsgefahr Kleine Teile!	Benutzung unter unmittelbarer Aufsicht von Erwachsenen.
GBR - Warning!	Choking hazard! Small parts!	To be used under the direct supervision of an adult.
BGR - Внимание!	Опасност от задавяне! Малки части!	Да се употребява само при пряк надзор от възрастен.
HUN - Uzoportenje!	Opasnost od gušenja! Mali dijelovi!	Koristiti samo pod izravnim nadzrom odraslih.
CZE - Upozornění!	Nebezpečí zalknutí! Malé části!	Používat pouze pod dohledem dospělé osoby.
DNK - Advarsel!	Kvælningfare! Små dele!	Må kun anvendes under opsyn af en voksen.
NLD - Waarschuwing!	Verstikkingsgevaar! Kleine onderdelen!	Gebruiken onder direct toezicht van een volwassene.
EST - Hoitatus!	Käigistamisoht! Välkesed osad!	Kasutada ainult täiskasvanu otseks järelvalve all.
FIN - Varoitus!	Tukehtumisvaara! Pieniä osia!	Lelua saa käyttää vain aikuisen välttömässä valvonnassa.
FRA - Attention!	Danger d'étouffement! Petits éléments!	À utiliser sous la surveillance d'un adulte.
GRC - Προειδοποίηση!	Κινδύνος πνιγμού! Μικρό μέρη!	Να χρησιμοποιείται υπό την όψεων επίβλεψη ενηλίκου.
HUN - Figyelmeztetés!	Fulladasveszély! Kis alkatrészek!	Csak felnőtt közvetlen felügyelete mellett használható.
ISL - Viðórvörum	Kæfingarhætta. Litlit hluti.	Notist aðeins undir eftirliti fullorðnumna.
ITA - Attenzione!	Rischio di soffocamento! Piccole parti!	Da usare sotto la diretta sorveglianza di un adulto.
LVA - Brīdinājums!	Aizriņšanas riski! Sikas detalas!	Izmantot vienigi tiešā pieaugušo uzraudzībā.
LTU - Įspėjimas!	Pavojus užspringti! Smulkios detalės!	Galima naudoti tik prižiūrėti suaugusiesiem.
MKD - Предупредување!	Оваа играчка има остро функционални точки. Да се користи под директен надзор на возрасно лице.	
MLT - Twissjal!	Periklu li wieħed jifga! B'ejjecż zgħar!	Għandu jintuża bis-sa taħbi tħalli is-Superviżjoni direttu ta' adult.
NOR - Advarsell!	Kvelningsfare, Små deler.	Må kun brukes under tilsyn av en voksen.
POL - Ostrzeżenie!	Niebezpieczenie ułatwiania się! Małe częsci!	Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
PRT - Atenção!	Risco de asfixia! Pequenas partes!	A utilizar sob a vigilância directa de adultos.
ROU - Avertisment!	Pericol de sufocare internă! Părți mici!	A se folosi sub directa supraveghere a unei persoane adulte.
SVK - Upozornenie!	Nebezpečenstvo dusenia! Malé časti!	Používať pod príямym dohľadom dospelej osoby.
SLO - Upozorilo!	Nevarnost zadušitve zaradi tujih! Majhni deli!	Igrača se sme uporabljati samo pod neposrednim nadzorom odrasle osebe.
ESP - Advertencia!	Peligro de atragantamiento! Partes pequeñas!	Utilícese bajo la vigilancia directa de un adulto.
SWE - Warning!	Krävningstråk! Små delar!	Ska användas under tilsyn av vuxen.
TUR - Uyarı!	Boğulma Tehlikesi (Tikanma), Küçük Parçalar.	Sadece yetişkin gözetiminde kullanılmalıdır.

## Wilder Würfel Maxi

103 612

Wild Dice Maxi  
Le dé Sauvage Maxi



Anleitung zum späteren Nachschlagen bitte aufbewahren!  
Please keep the instruction manual safe for future consultation!  
Merci de bien vouloir conserver le manuel d'utilisation pour consultation ultérieure!



Dusyma Kindergartenbedarf GmbH  
Haubersbrunner Straße 40  
73614 Schorndorf / Germany  
Telefon: 00 49 (0) 7181 / 6003-0  
Fax: 00 49 (0) 7181 / 6003-41  
E-mail: info@dusyma.de

**www.dusyma.com**