Dusyma

102 761

Puste Parcours magnetisch

Magnetic Blow the Ball

Puste parcours magnétique

1+

3+

Jahre / years / ans

Puste Parcours magnetisch

Inhalt

1 Spielbrett magnetisch
20 Holzteile magnetisch
1 Tischtennisball
1 Holzkugel
1 Metallkugel
50 Strohhalme
2 Holzhalbkugeln als Füße, magnetisch
1 Spielanleitung

Spielidee

Dusyma-Ideenwerkstatt

Spielkonzept

Wer schafft es, die Kugel mit dem Strohhalm ins Ziel zu pusten?
Geschicklichkeit, Konzentration und ein langer Atem sind hier gefragt!

Spielvorbereitung

Zunächst werden die magnetischen Halbkugeln unter das Spielbrett gesetzt. Dabei ist zu entscheiden, ob im Hoch- oder im Querformat gespielt wird.

Nach eigenen Vorstellungen kann nun mit den 20 magnetischen Holzteilen ein Hindernis-parcours gelegt werden und schon kann es losgehen.

Spielmöglichkeiten

Die drei Kugeln, die sich in Größe und Gewicht unterscheiden, fordern den Spieler heraus.
Welche ist leicht durch den Parcours zu pusten, welche schwerer? Die Metallkugel benötigt z. B. einen wesentlich kräftigeren Atemstrom als der Tischtennisball.

Was muss beim Bauen beachtet werden? Z. B. benötigen größere Kugeln eine breitere Bahn.

Wer ist schneller am Ziel? Will man mit anderen Spielern um die Wette pusten, kann die Zeit mit einer Uhr gestoppt werden.

Magnetic Blow the Ball

Contents

1 Magnetic game board
20 Wooden magnetics
1 Table tennis ball
1 Small wooden ball
1 Small metal ball
50 Straws
2 wooden magnetic counters to place under board
1 Game instruction

Game Idea

Dusyma-Creative Workshop

Game Concept

A fun way of practising breathing and motor skills. Too much blowing and the ball will go off track too little and the ball will never get round the obstacle. A game requiring skill, concentration and perseverance.

Setting up the Game

First place the magnetic wooden counters under the board. Board can be placed in an upright position or laid down flat.

The next step is to make an obstacle course with the wooden magnetics included in the game and then … off you go!

Game Options

For an extra challenge introduce all three balls into the game. Which ball is the easiest to manoeuvre? Why do you need more breath to position the metal ball?

Another favourite variation is a race against the clock game. The players have to try to manoeuvre their balls around the course in the fastest possible time.

Puste parcours magnétique

Contenu

1 plateau de jeu magnétique
20 pièces en bois magnétiques
1 balle de ping-pong
1 bille en bois
1 bille en métal
50 pailles
2 demi-boules en bois en guise de pieds magnétiques
1 règle du jeu

Idée de jeu

Ateliers de création Dusyma

Concept du jeu

Qui parviendra à souffler la bille dans la cible avec la paille ?
I faut faire preuve d'adresse, de concentration et de patience !

Préparation du jeu

Tout d'abord, les demi-sphères magnétiques sont placées sous le plateau de jeu. Il faut alors décider si l'on joue en format portrait ou paysage.

Il est ensuite possible de créer un parcours d'obstacles avec les 20 pièces magnétiques en bois selon ses propres idées et c'est parti.

Possibilités de jeu

Les trois billes, qui se distinguent par leur taille et leur poids, mettent le joueur au défi.
Laquelle est facile à souffler à travers le parcours, laquelle est plus difficile ? La boule métallique, par exemple, nécessite un souffle beaucoup plus puissant que la balle de ping-pong.

De quoi faut-il tenir compte lors de la construction ? Par exemple, les balles plus grosses nécessitent un parcours plus large.

Qui arrive le plus vite au but ? Si l'on veut faire la course avec d'autres joueurs, le temps peut être chronométré à l'aide d'une horloge.

DEU - Achtung!	Erstickungsgefahr! Kleine Teile!
GBR - Warning!	Choking hazard! Small parts!
BGR - Внимание!	Опасност от задавяне! Малки части!
HR - Upozorenje!	Opasnost od gušenja! Mali dijelovi!
CZE - Upozornění!	Nebezpečí zalknutí! Malé části!
DNK - Advarsel!	Kvælningsfare! Små dele!
NLD - Waarschuwing!	Verstikkingsgevaar! Kleine onderdelen!
EST - Hoiatus!	Kägistamisoht! Väikesed osad!
FIN - Varoitus!	Tukehtumisvaara! Pieniä osia!
FRA - Attention.	Danger d'étouffement! Petits éléments!
GRC - Προειδοποίηση!	Κίνδυνος πνιγμού! Μικρά μέρη!
HUN - Figyelmeztetés!	Fulladásveszély! Kis alkatrészek!
ISL - Viðvörun!	Kæfingarhætta. Litlir hlutir.
ITA - Attenzione!	Rischio di soffocamento! Piccole parti!
LVA - Brīdinājums!	Aizrīšanās risks! Sīkas daļas!
LTU - Įspėjimas!	Pavojus užspringti! Smulkios detalės!
MKD - Предупредување!	Оваа играчка има остри функционални точки.
MLT - Twissija!	Periklu li wieħed jifga! Bċejjeċ żgħar!
NOR - Advarsel!	Kvelningsfare. Små deler.
POL - Ostrzeżenie!	Niebezpieczeństwo udławienia się! Małe części!
PRT - Atenção!	Risco de asfixia! Pequenas partes!
ROU - Avertisment!	Pericol de sufocare internă! Părți mici!
SVK - Upozornenie!	Nebezpečenstvo dusenia! Malé časti!
SLO - Opozorilo!	Nevarnost zadušitve zaradi tujka! Majhni deli!
ESP - Advertencia!	Peligro de atragantamiento! Partes pequeñas!
SWE - Varning!	Kvävningsrisk! Små delar!
TUR - Uyarı!	Boğulma Tehlikesi (Tıkanma). Küçük Parçalar.

Follow us **#dusyma**

/dusyma

Dusyma Kindergartenbedarf

dusyma_official

/dusyma

dusyma.com/newsletter

Puste Parcours magnetisch

102 761

Magnetic Blow the Ball
Puste parcours magnétique

Dusyma Kindergartenbedarf GmbH
Haubersbronner Straße 40
73614 Schorndorf / Germany
Telefon: 00 49 (0) 7181 / 6003-0
Fax: 00 49 (0) 7181 / 6003-41
E-mail: info@dusyma.de

www.dusyma.com

Anleitung zum späteren Nachschlagen bitte aufbewahren!
Please keep the instruction manual safe for future consultation!
Merci de bien vouloir conserver le manuel d'utilisation pour consultation ultérieure!

07/2026 99.10.12